.כתוב תוכנית שירות SPLITTER. התוכנית תקבל שם קובץ כפרמטר ראשון. כמות קבצים כפרמטר שני. ARGS  
התוכנית תקרא את הקובץ ותפצל אותו לכמות הקבצים שבפרמטר השני.ותוסיף בשם הקובץ את מספר הפרוסה  
לדוגמא אם הורץ עם הפרמטרים myfile.txt 5  
אזי יפצל את הקובץ ל 5 קבצים באותו גודל )פחות אות יותר) ויתן את השמות  
myfile.txt.1  
myfile.txt.2  
myfile.txt.3  
myfile.txt.4  
myfile.txt.5  
--

2.פרוייקט הכדורגל

Class Team  
הגדר את הפונקציות הבאות:  
כתוב פונקציה  
שכותבת לקובץ את פרטי כל השחקנים שבקבוצה. הפונקציה רצה על מערך השחקנים וכותבת לקובץ את כל פרטי השחקנים  
Virtual void SaveDetails(string filename)   
שקוראת את קובץ השחקנים ויוצרת אוביקטים מסוג PLAYER לפי הערכים שבקובץ שנוצר בפונקציה הקודמת  
Virtual void LoadDetails(string filename)

3.   
Class League  
הגדר את המשתנים הבאים

Team[] Teams  
כתוב פונקציה  
שטוענת קובץ טקסט. מבנה קובץ הוא כזה, עבור כל שורה מיוצגת קבוצה  
TeamName,Players file name  
Apoel Tel Aviv, ApoelTA.txt  
Maccabi Tel Aviv, MaccabiTA.txt  
Shimshon Tel Aviv, ShimshonTA.txt

הפונקציה יוצרת אובייקט של קבוצה ומעבירה כפרמטר את שם הקובץ לקריאה לפונקציה LoadDetails  
על מנת שזו תטען את השחקנים למערך השחקנים שבקבוצה

Virtual void LoadTeam(string filename)

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.IO;

namespace Split

{

public enum SplitStatus { CreateNew, Writing }

class Program

{

static int GetNum(int b)

{

int ret;

if (b == 1)

{

ret = 0;

}

else

{

int h = 9;

ret = 8;

}

return ret;

}

static void Main(string[] args)

{

string fname = args[0];

int slices = int.Parse(args[1]);

int linesCount=0;

FileStream fs ;

StreamReader sr;

fs = null;

sr = null;

try

{

fs = new FileStream(fname, FileMode.Open);

sr = new StreamReader(fs);

string line = sr.ReadLine();

while (line != null)

{

linesCount++;

line = sr.ReadLine();

}

}

catch (Exception ex)

{

}

finally

{

sr.Close();

fs.Close();

}

SplitStatus status = SplitStatus.CreateNew;

int currFileIdx = 1;

int MaxLinesInFile = linesCount / slices;

int MaxLinesInFileModulu = linesCount % slices;

try

{

fs = new FileStream(fname, FileMode.Open);

sr = new StreamReader(fs);

for (int currSlice = 0; currSlice < slices; currSlice++)

{

string newFileName = fname+"."+currSlice.ToString();

FileStream ssplitFile = new FileStream(newFileName, FileMode.Create);

StreamWriter wsplitFile = new StreamWriter(ssplitFile);

string line;

for (int currLine = 0; currLine < MaxLinesInFile; currLine++)

{

line = sr.ReadLine();

wsplitFile.WriteLine(line);

}

if((currSlice+1)==slices)

{

if(MaxLinesInFileModulu>0)

{

line = sr.ReadLine();

while (line != null)

{

wsplitFile.WriteLine(line);

line = sr.ReadLine();

}

}

}

wsplitFile.Close();

ssplitFile.Close();

}

}

catch (Exception ex)

{

}

finally

{

sr.Close();

fs.Close();

}

}

}

}

=======================================================================

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Collections;

namespace ConsoleApplication2

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Person p = new Person();

Person p1 = new Person();

Person p2 = new Person();

Person p3 = new Person();

p.Name = "Moshe";

string s = p.ToString();

Object o = p;

s = o.ToString();

ArrayList ar = new ArrayList();

ar.Add(p);

ar.Add(new Random());

ar.Add(123);

int a = (int) ar[2];

Random r = (Random) ar[1];

Hashtable myPlayers = new Hashtable();

myPlayers.Add("Moshe", p);

myPlayers.Add("Yaacov", p1);

myPlayers.Add("StamOtiot", p2);

myPlayers.Add("MosifAdd", p3);

Person p10 = (Person) myPlayers["Yaacov"];

}

}

}

-----------------------------------------------------------------------------------

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication2

{

public class a : Object

{

}

public class Person

{

private string name;

public string Name

{

get { return name;}

set { name = value;}

}

public virtual string PrintName()

{

int a = 34;

a.ToString();

return "Name is"+Name;

}

public override string ToString()

{

return "Name is" + Name;

}

}

public class Student : Person

{

}

}